1. - Faça um algoritmo em descrição narrativa para abrir uma porta:

INICIO{

1. CAMINHE ATE A O PORTA-CHAVES
2. PEGUE A CHAVE
3. CONFIRA SE A PORTA ESTA TRACADA
4. SE SIM : INSIRA A CHAVE NA FECHADURA E GIRE-A
5. SE NÃO: ABRA A PORTA APENAS GIRANDO A MAÇANETA
6. PASSE PELA PORTA
7. VIRE-SE ATÉ SE QUE SE ENCONTRE DE FRENTE PARA ELA
8. FECHE A PORTA

} FIM

1. - Faça um algoritmo em descrição narrativa para ligar um computador:

INICIO{

1. CONFIRA A LOCALIZAÇÃO DO COMPUTADOR
2. DIRIJA-SE PARA LÁ E VEJA SE ESTA OU NÃO LIGADO
3. SE NÃO:
4. SE DESKTOP: VÁ ATE A MESA EM QUE SE ENCONTRA
5. ACOMODE-SE EM FRENTE DESTE
6. LIGUE OS APARELHOS NECESSARIOS NA TOMADA
7. LIGUE O ESTABILIZADOR
8. APERTE O BOTÃO DE INICIALIZAÇÃO NA CPU PARA LIGAR
9. SE NOTEBOOK: PEGUE O NOTEBOOK
10. COLOQUE ELE EM UMA MESA E ABRA-O
11. ACOMODE-SE EM FRENTE A ESTE
12. APERTE O BOTÃO DE INICIALIZAÇÃO
13. AGUARDE A INICIALIZAÇÃO
14. SE ESTIVER LIGADO: SUSPENDA OS PROCESSOS

} FIM

1. - Faça um algoritmo em descrição narrativa que representa os passos necessários para efetuar a matrícula no IFC:

INICIO{

1. REALIZE A INSCRIÇÃO PARA O ENEM
2. PRESTE UMA PROVA DESTE E AGUARDE OS RESULTADOS
3. CONFIRA OS RESULTADOS NO SITE DO ENEM
4. AGUARDE ABERTURA DE INSCRIÇÕES NO SISU
5. ENQUANTO AGUARTO ESCOLHA O CURSO NO IFC
6. INSCREVA UTILIZANDO O NUMERO DA MATRICULA
7. ESCOLHA O CURSO E CONFIRME TODAS AS INFORMAÇÕES
8. AGUARDE OS RESULTADOS NAS OPÇOES (OP)1 E 2 DE CURSO
9. SE A SUA MÉDIA NA OP 1 FOR INFERIOR A NOTA DE CORTE:
10. VÁ PARA OPÇÃO 2:
11. SE SUA MÉDIA NA OP 2 FOR INFERIOR A NOTA DE CORTE:
12. REPROVADO
13. SE NÃO: APROVADO, DESLOQUE-SE ATÉ O INSTITUTO PARA MATRICULA PRESENCIAL
14. SE NÃO: APROVADO, DESLOQUE-SE ATÉ O INSTITUTO PARA MATRICULA PRESENCIAL
15. EM POSSE DOS DOCUMENTOS NECESSARIOS FAÇA A MATRICULA
16. CASO HAJA ALGUM EMPECILHO:
17. VERIFIQUE OS DOCUMENTOS OU A SITUAÇÃO DO CANDIDATO
18. SE NÃO: REALIZE A MATRICULA
19. AGUARDE O INICIO DAS AULAS PRESENCIAIS

} FIM

1. - Faça um algoritmo em descrição narrativa de como fritar um ovo:

INICIO{

1. VERIFIQUE A EXISTENCIA DO OVO
2. SE NÃO EXISTIR, VA COMPRAR
3. DE POSSE DO OVO, COLOQUE O EM UM LOCAL SEGURO
4. PEGUE A FRIGIDEIRA E COLOQUE A SOBRE O FOGAO
5. PEGUE O OLEO E ABRA-O
6. DESPEJE UMA QUANTIDADE SUFICIENTE NA FRIGIDEIRA
7. AGUARDE ATE FERVER O OLEO
8. PEGUE UM OBJETO PARA AUXILIO EX: COLHER
9. UTILIZE PARA QUEBRAR O OVO SOBRE O OLEO NA FRIGIDEIRA
10. QUANDO NECESSARIO VIRE O OVO
11. COLOQUE O OVO EM UM PRATO E BOM

} FIM

1. - Faça um algoritmo em descrição narrativa para comprar 1Kg de maçã no supermercado:

INICIO{

1. VERIFIQUE A EXISTENCIA DAS MAÇAS
2. SE NÃO EXISTIRA QUANTIDADE NECESSARIA, VA COMPRAR
3. VERIFIQUE A DISTANCIA ATE O LOCAL
4. SE DIRIJA PARA LÁ
5. DE CARRO: VÁ PELA RUA ATÉ O SUPERMERCADO
6. ESTACIONE O VEICULO E CERTIFIQUE DE TRANCA-LO
7. A PÉ: VÁ PELA CALÇADA
8. ENTRE NO SUPERMERCADO
9. PROCURE PELO PRODUTO (MAÇA)
10. COLOQUE EM UMA SACOLA
11. PESE ATE ATINGIR 1KG
12. LEVE AO CAIXA
13. PAGUE O PRODUTO
14. LEVE A MAÇA NO PORTA MALAS SE FOR DE CARRO,
15. LEVE NA MÃO SE FOI A PÉ.
16. DESLOQUE-SE ATÉ SUA CASA
17. GUARDE A MAÇA

} FIM

1. - Faça um algoritmo para somar dois números e multiplicar o resultado pelo primeiro número. Use as possíveis formas de representação de algoritmos (Descrição narrativa + fluxograma):

INICIO{

1. MOSTRA NA TELA (“DIGITE O PRIMEIRO VALOR”)
2. RECEBA VALOR1
3. MOSTRA NA TELA (“DIGITE O SEGUNDO VALOR”)
4. RECEBA VALOR2
5. FAÇA 🡪 RESULT = (VALOR1+VALOR2 )\*VALOR1
6. MOSTRA NA TELA (“O RESULTADO DA OPERAÇÃO É”)
7. MOSTRA NA TELA (“RESULT”)

} FIM

1. - Identifique os dados de entrada, processamento e saída no trecho do algoritmo abaixo:

* Receba código da peça:
* Receba valor da peça:
* Receba Quantidade de peças:
* Calcule o valor total da peça (Quantidade \* Valor da peça):
* Mostre o código da peça e seu valor total:

1. - Faça um fluxograma para “Calcular o estoque médio de uma peça”, sendo que ESTOQUEMÉDIO = (QUANTIDADE MÍNIMA + QUANTIDADE MÁXIMA) /2. Utilize o teste de mesa para validar o funcionamento do algoritmo:
2. - Construa um fluxograma para pagamento de comissão de vendedores de peças, levando-se em consideração que sua comissão será de 5% do total da venda e que você tem os seguintes dados:

* Identificação do vendedor
* Código da peça
* Preço unitário da peça
* Quantidade vendida

1. - O sistema de avaliação de determinada disciplina é composto por três provas. A primeira prova tem peso 2, a segunda prova tem peso 4 e a terceira prova tem peso 6. Faça um fluxograma para calcular a média final de um aluno nesta disciplina e informar ao usuário se o aluno foi aprovado ou deverá realizar a avaliação de exame.
2. - Elabore um fluxograma que leia um número. Se positivo armazene-o em A, se for negativo, em B. No final mostrar o resultado.
3. - Elabore um fluxograma que dada a idade de um nadador classifique-o em uma das seguintes categorias:

* Infantil A = 5 a 7 anos
* Infantil B = 8 a 11 anos
* Juvenil A = 12 a 13 anos
* Juvenil B = 14 a 17 anos
* Adultos = Maiores de 18 anos